

**So, jetzt bin ich Schiedsrichter im
Fußballkreis Bonn,**



und nun...?

Die meisten Fragen und Antworten

Wie bekomme ich eigentlich meine Spiele?

- ✓ Du bekommst etwa 2-3 Wochen vor dem Spiel eine Benachrichtigung per **Email**, und die sieht so aus:

Sehr geehrte(r) Max Mustermann
Sie wurden für folgendes Spiel eingeteilt:

Name: Max Mustermann [mailto:Max.Mustermann@gmx.de] Tel.: 0228424242
eingeteilt als: Schiedsrichter

Spielarten:
Spielnummer: 280319010
Datum, Uhrzeit: Do, 06.10.2016 18:30

Heimmannschaft: SV Niederbachem
Gastmannschaft: FC BW Friesdorf
Spielort: Kunstrasenplatz Niederbachem
Austr.; 53343 Wachtberg-Niederbachem

Bemerkung:

SR-Spesen:

Ligadaten:
Liga: 1. Hauptrunde
Spielklasse: Kreispokal
Mannschaftsart: E-Junioren

Einteilungen:
Schiedsrichter: Max Mustermann [mailto:Max.Mustermann@gmx.de] Tel.: 0228424242
4. Offizieller: Christoph Döllerer [mailto:Christoph.doellerer@yahoo.de] Tel.: 01577-7379050

Staffelleiter: Günter Straach, Estermannstr., 53129 Bonn

Aktion ausgef. von: Ernst Cremer [mailto:Ernst.Cremer@zbmed.de]; Tel.: 0160-6138160

Bestätigen Sie Ihre Einteilung bitte durch den Klick auf folgenden Link oder kopieren Sie den Link in einen Browser und führen ihn dort aus.
https://www.dfbnet.org/sria/mod_sria/c.do?id=01TE2EP910000000VS548985VU2TT0EN



**Der 4. Offizielle
ist dein Pate**

WICHTIG: HIER KLICKEN um das Spiel zu bestätigen

oder

Wenn Du nicht pfeifen kannst: umgehende Email an den Ansetzer

Muss ich am Anfang ganz alleine pfeifen?

- ✓ Nein, bei den ersten 4-5 Spielen ist ein erfahrener Schiedsrichter als Pate („4. Offizieller“) mit dabei
- ✓ Er gibt Dir am Platz und später mit einem Patenschaftsbogen per Email Rückmeldung, was gut läuft und was noch besser werden kann

Wann sollte ich am Spielort sein?

- ✓ Spätestens 45 Minuten vor Spielbeginn, um alle Vorbereitungen in Ruhe zu treffen
- ✓ Bitte plane vorher, wie Du zum Platz kommst!

Was muss ich alles mitnehmen?



- Kennung für DFB-Net
- Pfeife FOX40
- Armbanduhr mit Stoppfunktion
- Spielnotizkarte
- Gelbe und Rote Karte
- Wählmarke oder Münze
- Fußballschuhe
- Stutzen und Hose
- Trikot (möglichst schwarz!)



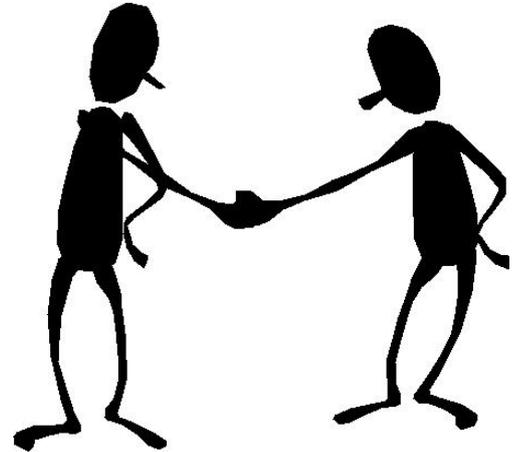
Hinweis: Utensilien wie Pfeife, Spielnotizkarte und Gelbe/Rote Karten kannst Du bei Dirk Strelow auf der Fortbildung kaufen

Was gibt es denn am Platz vor dem Spiel alles zu erledigen?

Das ist so Einiges, wir gehen das mal am besten Schritt für Schritt durch!

Schritt 1: Begrüßung

- ✓ Den **Trainer der Heimmannschaft** suchen und begrüßen („Hallo, ich bin der Schiedsrichter“)
- ✓ möglichst gleich auch den **Gästetrainer** begrüßen
- ✓ lass Dir von den Trainern jeweils ihre **Passmappe** mit den Spielerpässen geben
- ✓ In die **Kabine** gehen und umziehen



Schritt 2: Spielbericht-Online ansehen

- ✓ Ein PC oder Laptop mit Internet steht in der Kabine, sonst frage den Trainer der Heimmannschaft danach
- ✓ Einloggen mit Deiner Kennung unter: **www.dfbnet.org/spielplus**
- ✓ Gehe zu „Spielberichte“ und wähle das heutige Spiel: **klick auf** 
- ✓ Bitte zuerst nachsehen, ob bei Freigabestatus **„Vereinsfreigabe“** steht, sonst musst Du die Trainer bitten, ihre Aufstellung noch freizugeben!
- ✓ Wenn Vereinsfreigabe steht, kannst Du Dir die **Rückennummern** der Spieler in Deine Spielnotizkarte eintragen

Schritt 3: Passkontrolle

- ✓ Sieh die Passmappe durch und vergleiche die **Namen der Spieler mit der Aufstellung im Spielbericht-Online**. Sind alle Pässe da?
- ✓ Spielerpässe sehen so aus:

Das Diagramm zeigt die Struktur eines Spielerpasses. Ein rechteckiger Rahmen umschließt den Inhalt. Oben links steht 'Westdeutscher Fußball- und Leichtathletikverband'. Darunter sind die Angaben 'Name: Mustermann', 'Vorname: Max' und 'Geburtsdatum: 21.03.2005' aufgeführt. Rechts oben befindet sich ein rechteckiges Feld für das 'Foto Spieler'. Unten links ist ein kreisförmiger 'Verbandsstempel' eingezeichnet, der auf den Geburtsdatum-Eintrag zeigt. Unten rechts ist ein weiterer kreisförmiger 'Verbandsstempel' eingezeichnet, der auf das Foto zeigt. Darunter befindet sich ein Unterschriftenfeld mit der Beschriftung 'Unterschrift Spieler'. Pfeile weisen von den Beschriftungen 'Verbandsstempel' und 'Foto Spieler' auf die entsprechenden Stellen im Pass hin.

- ✓ Ist das alles vorhanden? _____
- ✓ **Wenn etwas fehlt, Eintrag im Spielbericht-Online unter „besondere Vorkommnisse“** (z.B. „Nr. 7 Gast fehlte das Passfoto, Schülerschein vorgelegt“)
- ✓ Wenn alles richtig ist, gehst Du wieder raus zu den Mannschaften und bittest den Trainer, die Spieler einzeln aufzurufen
 - Die Spieler sagen dann ihr **Geburtsdatum**, guck mal auf dem Pass nach, ob es stimmt...
 - Du kontrollierst noch bei jedem Spieler, ob er auf dem **Foto** erkennbar ist

Schritt 4: Platzkontrolle

- ✓ Wo sind die **Seiten- und Torlinien**, vor allem im Kleinfeld bei D-Junioren, C- und B- Juniorinnen?
- ✓ Gibt es **Strafraum-Markierungen**? Sie können sonst auch als Hütchen markiert werden!
- ✓ Stehen die Tore sicher?
- ✓ Sind die Tornetze in Ordnung?
- ✓ Der Ball wird vom Heimverein gegeben

Schritt 5: Einlaufen und Begrüßung der Mannschaften

- ✓ Beide Mannschaften stellen sich jeweils in einer Reihe am Kreuzpunkt von Seiten- und Mittellinie auf
- ✓ Du stehst am Anfang der beiden Reihen und läufst dann vor den Mannschaften her bis zum Anstoßpunkt ein
- ✓ Beide Teams stellen sich seitlich zu Dir, die Gastmannschaft geht in einer Reihe an Dir und der Heimmannschaft vorbei zum Abklatschen
- ✓ Seitenwahl:
 - Du fragst den Gastkapitän nach der Farbe der Wahlmarke (z.B. „rot oder schwarz“) und wirfst diese auf den Boden
 - Wessen Farbe oben liegt, hat die Seitenwahl gewonnen und darf die Platzhälfte bestimmen
 - Der Verlierer hat Anstoß
- ✓ Und nun: Stoppuhr einschalten und dann kommt Dein lauter Anpfiff!!



Worauf achte ich während des Spiels?

- ✓ Immer **laut und deutlich pfeifen**
- ✓ **Gesten mit ausgestrecktem Arm** in Spielrichtung deutlich anzeigen bei:
 - Einwurf
 - Eckstoß oder Abstoß
 - Freistoß
- ✓ Nicht in der Mitte des Spielfelds stehen bleiben, sondern immer eine **Diagonale** laufen
- ✓ Möglichst **10-12 Meter** vom Spielgeschehen entfernt bleiben, auch mal ein paar Meter rückwärts laufen



Was muss ich mir während des Spiels notieren?

- ✓ **Jugendbereich:**
 - Bei Auswechslungen stets die Rückennummer der Spieler, die **reinkommen**, denn es sind bis zu 4 Spieler pro Mannschaft erlaubt, die beliebig ein- und ausgewechselt werden dürfen!
 - Verwarnungen, Zeitstrafen und Rote Karten mit **Spielminute, Rückennummer und jeweils dem Grund** (z.B. Foulspiel, Unsportlichkeit, Tätlichkeit, Beleidigung)
 - Tore ankreuzen, kein Torschütze oder Spielminute vermerken
- ✓ **Seniorenbereich:**
 - Bei Auswechslungen Spielminute und Rückennummern der ein- **und** ausgewechselten Spieler
 - Verwarnungen und Platzverweise mit Spielminute, Rückennummer und Grund
 - Tore mit Spielminuten und Torschützen notieren

Was tue ich wenn...?

...der Trainer oder die Zuschauer laut rumschreien?

- ✓ Ruhig bleiben
- ✓ Den Trainer in ruhigem Ton ansprechen, dass er oder die Zuschauer nicht so laut schreien sollen und sich ruhiger benehmen müssen
- ✓ Keine Diskussion mit dem Trainer über Entscheidungen führen
- ✓ Auf keinen Fall mit Zuschauern sprechen
- ✓ Wenn sich der Trainer gar nicht mehr beruhigt oder immer wieder laut rumschreit, dann musst Du ihn aus dem Innenraum verweisen: „Sie müssen jetzt den Innenraum verlassen!“

...wenn Spieler immer Entscheidungen kritisieren?

- ✓ Ruhig und sachlich bleiben, kein: „hier entscheide ich..“
- ✓ Du triffst im Spiel Entscheidungen, die die Spieler nicht immer einsehen, und deshalb möglicherweise reklamieren: „Hey Schiri, das war doch ein Foul!“
- ✓ Also solltest Du die Spieler ermahnen, welche immer wieder lautstark gegen Deine Entscheidungen protestieren: „ich habe auf weiterspielen entschieden, und jetzt ist es genug mit den Protesten!“
- ✓ Keine Diskussionen führen, die Entscheidung höchstens einmal kurz begründen (z.B. „der hat ihn am Fuß getroffen“)



Was passiert nach dem Spiel?

Verabschiedung und Sportsgruß

- ✓ Die Mannschaften stellen sich wieder am Anstoßpunkt auf
- ✓ Du sagst zu den Spielern: „Ich verabschiede beide Mannschaften und bitte beide Kapitäne um einen Sportsgruß“!
- ✓ Nach dem Sportsgruß beider Mannschaften geht die Gastmannschaft durch zum Abklatschen

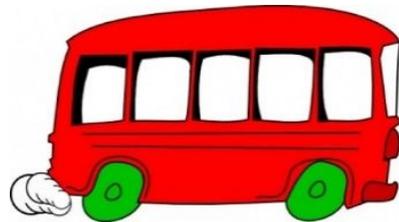
Ausfüllen von Spielbericht Online

- ✓ Wieder ins DFBNet einloggen und heutiges Spiel auswählen
- ✓ Gehe in den Reiter „**Spielverlauf**“, sind dort alle gelb hinterlegten Felder ausgefüllt?
 - Spielzeiten (Uhrzeit bei Anpfiff sowie bei Spielende)
 - Nachspielzeit (Anzahl der Minuten)
 - Ergebnis
 - Schiedsrichterspesen
- ✓ **Wichtig:** Nach jeder Eingabe auf „**Speichern**“ klicken!
- ✓ **Jugendbereich:**
 - unter Auswechslungen die eingewechselten Spieler auswählen und auf „**speichern**“ klicken
 - keine gelbe Karten und Zeitstrafen eintragen, nur **Rote Karten** eintragen, hierfür **aber die Spielminute und den Grund** (z.B. Tätlichkeit) nennen!
- ✓ **Seniorenbereich:**
 - Auswechslungen, Gelbe, Gelb-Rote und Rote Karten jeweils **mit Spielminute und Grund** eintragen

- ✓ Weiter mit dem Reiter „**Vorkommnisse**“ und bei der Frage nach Gewalthandlungen oder Diskriminierungen „nein“ anklicken
- ✓ Nun auf „**Freigeben**“ klicken
- ✓ Falls danach eine Fehlermeldung erscheint, bitte ergänzen (z.B. fehlendes Ergebnis oder Anstoßzeit“)
- ✓ Wenn „der Spielbericht wurde freigegeben“ steht, ist alles gut!
- ✓ Wenn der Spielbericht fertig ist, erhältst Du die Spesen vom Heimverein

Verabschieden und Abreise

- ✓ Bitte verabschiede Dich von beiden Trainern: „Danke, viel Erfolg noch!“
- ✓ Beim Gang zum Auto oder dem Bus solltest Du Dich auch von den Leuten, denn Höflichkeit wird vorausgesetzt!



Noch weitere Fragen?

- ✓ Hier hilft der Kreisschiedsrichterausschuss Bonn gerne weiter:

Christoph Döllerer (Ansetzer Patenschaften) christoph_doellerer@yahoo.de
01577-7379050

Ernst Cremer (Ansetzer Jugendspiele) ernst.cremer@zbmed.de
0160-6138160

Franz-Josef Lang (Ansetzer Seniorenspiele) juppsyl@t-online.de
0171-2017177

Dirk Strelow (Geschäftsführer) sr@strelow.eu
0171-8911561

Notizen:

